

BAND-MAID

e- sugoroku 26

Jeu de hasard
2 à 5 joueuses et joueurs
5 ans et plus

But du jeu:

Chaque joueur doit atteindre la case BUDOKAN.

Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 1 dé
- 5 pions
- 26 jetons BAND-MAID

Règle du jeu :

Déplacements :

- * À son tour de jeu, on lance le dé et on avance ou on recule son pion du nombre de cases correspondantes.
- * Lorsqu'on se déplace, deux cas peuvent se produire :
 - * si on tombe sur une case où figure un symbole, le joueur effectue ce qui est indiqué pour chaque symbole.
 - * si on tombe sur une case concert, on pose un jeton BAND-MAID sur la case et on peut visionner le clip correspondant.
- * Lorsqu'on fait 5, on déplace son pion de 5 et on a le droit à un second jet.

Fin de partie :

Pour gagner, il faut un tirage qui permet d'atteindre ou dépasser le nombre exact de points permettant de tomber sur la case Budokan. Si le nombre tiré est supérieur à celui nécessaire, le pion est posé sur cette case.

La partie est terminée lorsque tous les membres sont arrivés sur la case Budokan ET que chaque concert a reçu la visite de BAND-MAID (symbolisée par la pose d'un jeton)

Les cases symboles :



Rejouer et choisir d'avancer (ou reculer) à nouveau de la valeur du premier lancer, de la valeur du second ou de la somme des deux.



Cibler la case de son choix parmi celles qui touchent la cible pour y déplacer son pion.



Attendre qu'un autre pion arrive pour repartir. Le second arrivé continue à jouer normalement.



Poser le pion de son choix sur la case de son choix.



Retourner à la case départ.



Repartir en arrière pour le coup suivant.

HAVE A GOOD TIME, PO!